



GAËTAN LA SELVE

Développeur Full Stack

30 ans / Permis B

06.46.23.99.06

laselvegaetan@gmail.com

25 rue de Trion - 69005 Lyon

COMPÉTENCES

Langues :

Français (natif)

Anglais (intermédiaire)

Logiciels :

Windows / macOS

Suite Office

VS Code

Unreal Engine 5

Revit (BIM)

Langages Informatiques :

TypeScript/JavaScript

HTML/CSS

Java

Swift et SwiftUI (iOS)

Python

AUTRES EXPÉRIENCES

4L Trophy 2017

Pompier volontaire 2010 à

2015

CENTRES D'INTÉRÊTS

Krav Maga

Musculation

Jeux Vidéo

Informatique

Portfolio développeur :
www.codebygaetan.fr



Expériences détaillées sur
LinkedIn :
[/laselvegaetan](https://www.linkedin.com/in/laselvegaetan)



FORMATION

Développeur Full Stack – OpenClassrooms

10/2023 – 04/2024

École d'ingénieurs en Génie Civil – ENISE, Saint-Etienne

2015 – 2018

DUT Génie Civil – IUT La Doua, Villeurbanne

2013 – 2015

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Projets Web et Mobile – À domicile

Septembre 2023 à Juin 2024

Projets OpenClassrooms :

- Développement d'applications Full Stack avec Angular, Spring et MySQL.
- Conception logicielle et gestion de projet Agile avec Scrum.
- Codage de tests (Jest, Cypress et JUnit) et mise en place d'une démarche CI/CD avec GitHub.

Projets Personnels :

- Application de sport iOS, Fitime, avec Swift et SwiftUI (créée en 05/23).
- DevOps sur un serveur personnel (NAS) pour le multimédia et la domotique, avec notamment Docker, Portainer et Nginx.
- Développement d'applications Full Stack avec NextJS, React, Prisma et PostgreSQL.

BIM Modeleur et Développeur – Cyclife Digital Solutions à Lyon 6^{ème}

CDI – Mars 2022 à Août 2023

- Modélisation BIM sur Revit : maquette 3D (avec informations) de centrales nucléaires à partir de nuages de points et de plans historiques.
- Développement informatique pour le plateau BIM : outils de modélisation, calculs et vérifications sur Revit (Dynamo, Python et API Revit) et divers outils d'amélioration du workflow : tri de documents, ajout de liens sur PDF ou synthèse de rapports (Excel, VBA, Python et Windows).
- Développement sur Unreal Engine 5 : réalisation d'une maquette texturée réaliste et visitable avec une manette ou un casque VR, intégrant diverses fonctionnalités : phasage démantèlement, téléportation, infos amiantes, etc.

Dirigeant-Associé – SAS Les 2 Bûches à Lyon

Food truck de pizzas au feu de bois – Avril 2020 à Janvier 2022

- Création et développement de l'entreprise.
- Production des pizzas, incluant les achats, la préparation et la vente.
- Relation clients et fournisseurs.
- Gestion d'entreprise : suivi juridique, comptabilité, gestion des stocks, devis/facturation, suivi des performances et de la rentabilité, etc.

Ingénieur Structures – Tectoniques Ingénieurs à Lyon 3^{ème}

CDI – Octobre 2018 à Mars 2020

- Études de structures en béton armé et Suivi de projets.
- Réalisation de maquettes 3D et de plans sur le logiciel de BIM Archicad.
- Réalisation de feuilles de calculs (dont fondations superficielles).
- Responsable informatique (>30 personnes) : gestion du parc, résolution de problèmes, interface avec le service informatique externe, etc.